

Informática Aplicada à Arquitetura e Urbanismo / Período: 2

Professor: Carlos Alberto dos Santos Neto (Especialista)

CH: 80h

Ementa:

Investigação dos recursos e mídias computacionais nos pensamentos e conhecimentos contemporâneos relativos à arquitetura e o urbanismo. Tratamento e informações e representações aplicadas à arquitetura, discutindo seus aspectos técnicos e conceituais. Ênfase na manipulação de imagens e na comunicação visual.

Metodologia:

As aulas a distância serão realizadas em vídeo aulas, material disponível no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA), atividades de apoio para exploração e enriquecimento do conteúdo trabalhado, fóruns de discussão, atividades de sistematização, avaliações e laboratórios práticos virtuais.

Recursos Didáticos:

Livro didático;
Vídeo aula;
Fóruns;
Estudos Dirigidos (Estudo de caso);
Experimentos em laboratório virtual;
Biblioteca virtual;
Atividades em campo.

Conteúdo Programático:

INTRODUÇÃO À INFORMÁTICA APLICADA À ARQUITETURA E URBANISMO
DESENHO TÉCNICO ASSISTIDO POR COMPUTADOR (AUTOCAD)
MODELAGEM TRIDIMENSIONAL NA ARQUITETURA
INTRODUÇÃO AO BIM - MODELAGEM DE INFORMAÇÃO DA CONSTRUÇÃO
GEOPROCESSAMENTO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO GEOGRÁFICA
TECNOLOGIAS EMERGENTES E INOVAÇÃO NO URBANISMO DIGITAL

Sistema de Avaliação:

A distribuição dos 100 pontos acontecerá da seguinte forma durante o período de oferta da disciplina:

Fórum de Discussão Avaliativo: 10%

Estudo Dirigido: 10%

Avaliação Parcial I: 15%

Avaliação Parcial II: 15%

Avaliação Final: 50%

Caso o aluno não alcance no mínimo 60% da pontuação distribuída, haverá a **Avaliação Suplementar** com as seguintes características:

Todo o conteúdo da disciplina. Valor: 100 pontos

Pré-requisito: Resultado Final ≥ 20 e < 60

Regra: (Resultado Final + Nota Prova Suplementar) / 2

Média final para Aprovação: ≥ 60 pontos

Bibliografia Principal:

FIDALGO, J. Adobe Photoshop CS6 em Português - Imagens Profissionais e Técnicas Para Finalização e Impressão. São Paulo: Editora Saraiva, 2012. 9788536518633. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536518633/>. Acesso em: 2021 ago. 06.

CAVASSANI, G. Sketchup PRO 2016. São Paulo: Editora Saraiva, 2016. 9788536524986. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536524986/>. Acesso em: 2021 ago. 06.

BALDAM, R.D.L.; COSTA, L.; OLIVEIRA, A.D. AutoCAD 2016 - Utilizando Totalmente. São Paulo: Editora Saraiva, 2015. 9788536518893. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536518893/>. Acesso em: 05 Aug 2021.

Bibliografia Complementar:

CARDOSO, M.C.; FRAZILLIO, E. Autodesk AutoCAD Civil 3D 2016 - Recursos e Aplicações para Projetos de Infraestrutura. São Paulo: Editora Saraiva, 2015. 9788536518923. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536518923/>. Acesso em: 05 Aug 2021.

CAVASSANI, G. V-Ray para Google Sketchup 8 - Acabamento, Iluminação e Recursos Avançados para Maquete Eletrônica. São Paulo: Editora Saraiva, 2012. 9788536519586. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536519586/>. Acesso em: 2021 ago. 06.

NETTO, C. C. Autodesk® Revit® Architecture 2020 - Conceitos e Aplicações. São Paulo: Editora Saraiva, 2020. 9788536532929. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788536532929/>. Acesso em: 2021 ago. 06.

VELLOSO, F. Informática - Conceitos Básicos. Rio de Janeiro: Grupo GEN, 2017. 9788595152557. Disponível em: <https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595152557/>. Acesso em: 05 Aug 2021.

Por ser verdade, firmo o presente documento.
Ipatinga/MG - 02 de Julho de 2025

Thyciane Alvieira Gonsalves Freitas
Secretária Acadêmica